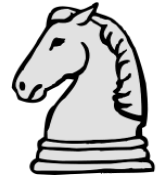





3. Hunsrück Jugendopen in Kastellaun



Schachturnier für Kinder und Jugendliche am 09.11.2019

Veranstalter	Schachclub ML Kastellaun e.V.
Ort	Aula der IGS Kastellaun Theodor-Heuss-Straße (Parkplatz an der Sporthalle) 56288 Kastellaun
Altersklassen	Hauptturnier (offen für alle ab Jahrgang 1999 und jünger) U14 (06/07) U12 (08/09) U10 (10/11) U8 (2012 jünger) Die Altersklassen spielen eigene Turniere. Je nach Teilnehmerzahl führen wir Altersklassen zusammen.
Anmeldung	Bis 07.11. über Anmeldeformular auf www.schachclub-kastellaun.de oder am Turniertag bis 9:45 Uhr
Teilnehmer	max. 200 Teilnehmer (Vor Anmeldung empfohlen)
Startgeld	Hauptturnier: 8 Euro bei Voranmeldung bis 07.11. Nachmeldung am Turniertag: 10 Euro Alle anderen Turniere 6 € bei Voranmeldung bis 07.11. Nachmeldung am Turniertag: 8 Euro
Modus	Einzelturnier mit 9 Runden Schweizer System. Bedenkzeit: 15 Min. pro Spieler und Partie
Zeitplan	Einschreibung, auch der vorangemeldeten Spieler, bis 09:45 Uhr Beginn 10:15 Uhr, Siegerehrung: ca. 17:00 Uhr
Preise	 Hauptturnier: Pokale für Platz 1-3 + Geldpreise: 1.Pl. 200 €, 2.Pl. 100 €, 3.Pl. 75 €, 4. Pl. 50 €, 5.Pl. 30 € + Chess24 Premiumaccount für Platz 1+2 U14: Pokale für Platz 1-3 + Chess24 Premiumaccount für Platz 1+2 U12: Pokale für Platz 1-3 + Chess24 Premiumaccount für Platz 1+2 U10 + U8: Pokale für Platz 1-3 + weitere Sachpreise und Medaillen Außerdem wieder viele weitere Sachpreise für die Jugendlichen
Sonstiges	Imbiss und Getränke werden preisgünstig angeboten Übernachtungsmöglichkeiten auf Anfrage 2017 größtes Jugendopen in Rheinland-Pfalz mit internationaler Beteiligung
weitere Infos	Tel. 0170 8007514 www.schachclub-kastellaun.de E-mail: info@schachclub-kastellaun.de

Einverständniserklärung:

Der Spieler erklärt mit der Anmeldung, dass er mit der Verwertung der aus Anlass des Turniers erhobenen Daten einverstanden ist.
Er unterwirft sich im Fall der Manipulation den Regelungen des DSB.
Fotos und Turnierdaten dürfen im Internet oder in den Printmedien veröffentlicht werden.