

	<h1>Schachbund Rheinhessen</h1>	
Spielleiter für Mannschaften	Thomas Klein, E-Mail: epochmas@gmx.de Tel.: 06731/4890165 oder 0173/5274976 (SMS)	Alzey, 25.09.2019

Ausschreibung des Rhein Hessischen Mannschaftspokals 2019/2020

Liebe Schachfreunde,

hiermit erfolgt die Ausschreibung des **Rhein Hessischen Mannschaftspokals 2019/20**.
Ich würde mich freuen, wenn möglichst viele Mannschaften teilnahmen.

Auszug aus der Turnierordnung zum RhhMP:

- 5.2.1** Es dürfen beliebig viele 4er-Mannschaften pro Verein gemeldet werden.
- 5.2.1.2** Es dürfen maximal 8 Spieler pro Team eingesetzt werden.
- 5.2.1.3** Die Spieler eines Teams dürfen nicht in einem anderen Team spielen.

Folgender Spielmodus wird festgelegt:

- Der Pokal wird im K.O.-Modus ausgespielt.
- An den Brettern 1 und 4 hat die Heimmannschaft schwarz, an 2 und 3 weiß.
- **Die Bedenkzeit beträgt 50 Minuten zzgl. 15 Sekunden pro Zug ab dem 1. Zug.**
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Berliner Wertung. Wenn diese keine Entscheidung bringt, erfolgt ein Stichkampf mit vertauschten Farben 2 x 15 Minuten und nötigenfalls ein weiterer mit wiederum vertauschten Farben 2 x 5 Minuten. In den Stichkämpfen gilt wiederum die Berliner Wertung. Sollte nach dem Blitz kein Sieger gefunden sein, entscheidet das Los. Der Losentscheid ist von den beiden Mannschaftsführern noch vor Ort durchzuführen.
- Der Spieltermin ist immer der letzte vor dem Rundenendtermin liegenden Vereinsabend der Heimmannschaft um 20:00 Uhr in deren Vereinslokal. Sollte eine der beiden Mannschaften einen anderen Spieltermin wünschen, so ist der Gegner entsprechend anzufragen und bei Verlegung der VSL zu informieren.
- Sollte eine Mannschaft aufgrund des Einsatzes von Jugendspielern einen früheren Beginn wünschen, so bitte ich die gegnerische Mannschaft, dem möglichst zuzustimmen.

Für den Teil A des Turniers bitte ich möglichst auch einem Wunsch um ein Spiel am Samstag des Rundentermins nachzukommen.

- Das Ergebnis sowie die Einzelergebnisse sind innerhalb eines Tages dem Mannschaftsspielleiter per E-Mail (epochmas@gmx.de) zu melden.
- Mannschaften des gleichen Vereins werden möglichst nicht gegeneinander gelost.
Es wird möglichst so gelost, dass für jede Spielklasse ein Sieger ermittelt wird.
- Der Pokalwettbewerb wird in **zwei** Teilen ausgetragen.

In Teil A sind nur Mannschaften zulässig, in denen keine Spieler eingesetzt werden, die in einer höheren Liga als der 1. Verbandsliga als Stammspieler oder Stamm-Ersatz gemeldet sind.

In Teil B sind alle Spieler des Schachbundes Rheinhessen spielberechtigt.

	<h1>Schachbund Rheinhessen</h1>	
Spielleiter für Mannschaften	Thomas Klein, E-Mail: epochmas@gmx.de Tel.: 06731/4890165 oder 0173/5274976 (SMS)	Alzey, 25.09.2019

Termine:

Mannschaftsmeldung: für Teil A: bis 11. Oktober 2019 (per E-Mail an MSL)
 für Teil B: bis 10. Januar 2020 (per E-Mail an MSL)

- Runde A1:** In der Woche bis **25. Oktober 2019**
- Runde A2:** In der Woche bis **15. November 2019**
- Runde A3:** In der Woche bis **6. Dezember 2019**
- Runde A4:** In der Woche bis **10. Januar 2020**

- Runde B1:** In der Woche bis **24. Januar 2020**
- Runde B2:** In der Woche bis **14. Februar 2020**
- Runde B3:** In der Woche bis **6. März 2020**
- Runde B4:** In der Woche bis **27. März 2020**

Anmerkung:

Der Sieger von Teil A spielt im Wettbewerb in Teil B weiter (und kann sich auf Wunsch dann mit Spielern aus den nun zugelassenen Klassen verstärken).

Zu jeder Mannschaft ist in der Meldung anzugeben, bis zu welcher Spielklasse Spieler geplant werden einzusetzen. Sollten sich z.B. mehr als 3 Mannschaften melden, die nur Spieler aus der Bezirksliga einsetzen werden, so werde ich zuerst diese Mannschaften gegeneinander lösen und erst den Sieger gegen ein Team der 2. Verbandsliga oder 1. Verbandsliga usw.

Mannschaften, die im Pokal gerade den Reiz gegen höherklassige Mannschaften zu spielen sehen, bleibt es unbenommen später in den Pokal einzusteigen. Z.B. kann eine Mannschaft aus Spielern der 1. Verbandsliga auch erst in Teil B einsteigen.

Mit freundlichen Grüßen,

Thomas Klein

Keine Schreibpflicht, keine DWZ-Auswertung